


Bruk av spill i valgfaget


Programmering





Anniken Holst & Marianne Magnussen






☰ Fundamentals  7



 Quiz Time


 Gabonese Flag




 French Flag 



DRAWING SHAPES 

Fundamentals

Learn about functions, create variables, control code flow, and much more. This course uses JavaScript, but the concepts can be applied to any coding language.



← French Flag   

```
drawBox(blue);  
drawBox(white);  
drawBox(red);  
newLine();
```



Vi vil lage et nytt spill!

Ønsker du å hjelpe oss?

- Svar på undersøkelsen som ligger i nettet
- Vi vil holde en fokusgruppe for å få tilbakemeldinger og innspill på idéer
- Vi trenger også lærere som kan teste ut spillet vårt i en skoletime

Dersom du er interessert i å hjelpe oss med noe av dette, send en mail til annikenholst@gmail.com.