



Kartverket

# Koding, åpne data og hackathon

Geir Arne Hjelle

8. juni 2015



# #hack4no

#hack4no er en *hackathon* som arrangeres 28. og 29. oktober på Hønefoss av Kartverket og Difi, i samarbeid med Lær Kidsa Koding.

<http://video.kartverket.no/kreativ-bruk-av-apne-data>

Vi inviterer all barn og ungdom til å delta på **Junior Hackathon**-delen av #hack4no.

- ▶ En **konkurranse** gjennom høsten hvor man lager sitt eget prosjekt.
- ▶ **Samlingen** på Hønefoss i slutten av oktober, hvor man presenterer sitt bidrag, treffer annen kondeinteressert ungdom og lærer mye nytt om programmering.

# #hack4no

#hack4no er en *hackathon* som arrangeres 28. og 29. oktober på Hønefoss av Kartverket og Difi, i samarbeid med Lær Kidsa Koding.

<http://video.kartverket.no/kreativ-bruk-av-apne-data>

Vi inviterer all barn og ungdom til å delta på **Junior Hackathon**-delen av #hack4no.

- ▶ En **konkurranse** gjennom høsten hvor man lager sitt eget prosjekt.
- ▶ **Samlingen** på Hønefoss i slutten av oktober, hvor man presenterer sitt bidrag, treffer annen kondeinteressert ungdom og lærer mye nytt om programmering.

# #hack4no

#hack4no er en *hackathon* som arrangeres 28. og 29. oktober på Hønefoss av Kartverket og Difi, i samarbeid med Lær Kidsa Koding.

<http://video.kartverket.no/kreativ-bruk-av-apne-data>

Vi inviterer all barn og ungdom til å delta på **Junior Hackathon**-delen av #hack4no.

- ▶ En **konkurranse** gjennom høsten hvor man lager sitt eget prosjekt.
- ▶ **Samlingen** på Hønefoss i slutten av oktober, hvor man presenterer sitt bidrag, treffer annen kondeinteressert ungdom og lærer mye nytt om programmering.

# #hack4no

#hack4no er en *hackathon* som arrangeres 28. og 29. oktober på Hønefoss av Kartverket og Difi, i samarbeid med Lær Kidsa Koding.

<http://video.kartverket.no/kreativ-bruk-av-apne-data>

Vi inviterer all barn og ungdom til å delta på **Junior Hackathon**-delen av #hack4no.

- ▶ En **konkurranse** gjennom høsten hvor man lager sitt eget prosjekt.
- ▶ **Samlingen** på Hønefoss i slutten av oktober, hvor man presenterer sitt bidrag, treffer annen kondeinteressert ungdom og lærer mye nytt om programmering.

# Data – egne og åpne

Et av mandatene til #hack4no er å bidra til økt bruk av åpne data.

- ▶ Med **data** mener vi biter av informasjon
- ▶ **Åpne data** vil si at informasjonen er gjort tilgjengelig slik at den kan leses og tolkes av maskiner og mennesker.
- ▶ **Egne data** er informasjon man genererer selv, for eksempel gjennom opptellinger, labeksperimenter osv.

I praksis den eneste regelen i konkurransen er at bidraget skal inneholde data på en eller annen måte.

# Data – egne og åpne

Et av mandatene til #hack4no er å bidra til økt bruk av åpne data.

- ▶ Med **data** mener vi biter av informasjon
- ▶ **Åpne data** vil si at informasjonen er gjort tilgjengelig slik at den kan leses og tolkes av maskiner og mennesker.
- ▶ **Egne data** er informasjon man genererer selv, for eksempel gjennom opptellinger, labeksperimenter osv.

I praksis den eneste regelen i konkurransen er at bidraget skal inneholde data på en eller annen måte.

# Data – egne og åpne

Et av mandatene til #hack4no er å bidra til økt bruk av åpne data.

- ▶ Med **data** mener vi biter av informasjon
- ▶ **Åpne data** vil si at informasjonen er gjort tilgjengelig slik at den kan leses og tolkes av maskiner og mennesker.
- ▶ **Egne data** er informasjon man genererer selv, for eksempel gjennom opptellinger, labeksperimenter osv.

I praksis den eneste regelen i konkurransen er at bidraget skal inneholde data på en eller annen måte.



# Data – egne og åpne

Et av mandatene til #hack4no er å bidra til økt bruk av åpne data.

- ▶ Med **data** mener vi biter av informasjon
- ▶ **Åpne data** vil si at informasjonen er gjort tilgjengelig slik at den kan leses og tolkes av maskiner og mennesker.
- ▶ **Egne data** er informasjon man genererer selv, for eksempel gjennom opptellinger, labeksperimenter osv.

I praksis den eneste regelen i konkurransen er at bidraget skal inneholde data på en eller annen måte.

# Data – egne og åpne

Et av mandatene til #hack4no er å bidra til økt bruk av åpne data.

- ▶ Med **data** mener vi biter av informasjon
- ▶ **Åpne data** vil si at informasjonen er gjort tilgjengelig slik at den kan leses og tolkes av maskiner og mennesker.
- ▶ **Egne data** er informasjon man genererer selv, for eksempel gjennom opptellinger, labeksperimenter osv.

I praksis den eneste regelen i konkurransen er at bidraget skal inneholde data på en eller annen måte.

# Veiledninger

Vi er i ferd med å utarbeide verktøy og veiledninger for hvordan man tar i bruk data i egne prosjekter.

- ▶ En **kartgenerator** hvor man kan laste ned kart tilpasset bruk i Scratch.
- ▶ En tjeneste som kan **oversette fra Excel** til Scratch. Data fra regneark kan brukes som lister i Scratch.
- ▶ Veiledninger som viser hvordan man **leser data** fra regneark og nettsider i språk som Python og Javascript.

Disse vil bli gjort tilgjengelige på nettsiden

<http://hack4.no/junior-hack>, i tillegg til på Kodeklubbens oppgavesider.

# Veiledninger

Vi er i ferd med å utarbeide verktøy og veiledninger for hvordan man tar i bruk data i egne prosjekter.

- ▶ En **kartgenerator** hvor man kan laste ned kart tilpasset bruk i Scratch.
- ▶ En tjeneste som kan **oversette fra Excel** til Scratch. Data fra regneark kan brukes som lister i Scratch.
- ▶ Veiledninger som viser hvordan man **leser data** fra regneark og nettsider i språk som Python og Javascript.

Disse vil bli gjort tilgjengelige på nettsiden

<http://hack4.no/junior-hack>, i tillegg til på Kodeklubbens oppgavesider.

# Veiledninger

Vi er i ferd med å utarbeide verktøy og veiledninger for hvordan man tar i bruk data i egne prosjekter.

- ▶ En **kartgenerator** hvor man kan laste ned kart tilpasset bruk i Scratch.
- ▶ En tjeneste som kan **oversette fra Excel** til Scratch. Data fra regneark kan brukes som lister i Scratch.
- ▶ Veiledninger som viser hvordan man **leser data** fra regneark og nettsider i språk som Python og Javascript.

Disse vil bli gjort tilgjengelige på nettsiden

<http://hack4.no/junior-hack>, i tillegg til på Kodeklubbens oppgavesider.

# Veiledninger

Vi er i ferd med å utarbeide verktøy og veiledninger for hvordan man tar i bruk data i egne prosjekter.

- ▶ En **kartgenerator** hvor man kan laste ned kart tilpasset bruk i Scratch.
- ▶ En tjeneste som kan **oversette fra Excel** til Scratch. Data fra regneark kan brukes som lister i Scratch.
- ▶ Veiledninger som viser hvordan man **leser data** fra regneark og nettsider i språk som Python og Javascript.

Disse vil bli gjort tilgjengelige på nettsiden

<http://hack4.no/junior-hack>, i tillegg til på Kodeklubbens oppgavesider.

# Veiledninger

Vi er i ferd med å utarbeide verktøy og veiledninger for hvordan man tar i bruk data i egne prosjekter.

- ▶ En **kartgenerator** hvor man kan laste ned kart tilpasset bruk i Scratch.
- ▶ En tjeneste som kan **oversette fra Excel** til Scratch. Data fra regneark kan brukes som lister i Scratch.
- ▶ Veiledninger som viser hvordan man **leser data** fra regneark og nettsider i språk som Python og Javascript.

Disse vil bli gjort tilgjengelige på nettsiden

<http://hack4.no/junior-hack>, i tillegg til på Kodeklubbens oppgavesider.

## Litt praktisk info

All informasjon om junior-hackathon vil være på <http://hack4.no/junior-hack>.

- ▶ Påmelding åpner **23. august**, men du kan melde deg på nyhetsbrevet nå.
- ▶ Deltagelse er **gratis**, og inkluderer gratis lunsj og middag. Det vil være gratis overnattingsmuligheter.
- ▶ Vi vil sette opp gratis busser for deltagere. Det vil også være **reisestipend** for å hjelpe de som kommer langveis fra.



## Litt praktisk info

All informasjon om junior-hackathon vil være på <http://hack4.no/junior-hack>.

- ▶ Påmelding åpner **23. august**, men du kan melde deg på nyhetsbrevet nå.
- ▶ Deltagelse er **gratis**, og inkluderer gratis lunsj og middag. Det vil være gratis overnattingsmuligheter.
- ▶ Vi vil sette opp gratis busser for deltagere. Det vil også være **reisestipend** for å hjelpe de som kommer langveis fra.

## Litt praktisk info

All informasjon om junior-hackathon vil være på <http://hack4.no/junior-hack>.

- ▶ Påmelding åpner **23. august**, men du kan melde deg på nyhetsbrevet nå.
- ▶ Deltagelse er **gratis**, og inkluderer gratis lunsj og middag. Det vil være gratis overnattingsmuligheter.
- ▶ Vi vil sette opp gratis busser for deltagere. Det vil også være **reisestipend** for å hjelpe de som kommer langveis fra.

## Litt praktisk info

All informasjon om junior-hackathon vil være på <http://hack4.no/junior-hack>.

- ▶ Påmelding åpner **23. august**, men du kan melde deg på nyhetsbrevet nå.
- ▶ Deltagelse er **gratis**, og inkluderer gratis lunsj og middag. Det vil være gratis overnattingsmuligheter.
- ▶ Vi vil sette opp gratis busser for deltagere. Det vil også være **reisestipend** for å hjelpe de som kommer langveis fra.

## Litt praktisk info

All informasjon om junior-hackathon vil være på <http://hack4.no/junior-hack>.

- ▶ Påmelding åpner **23. august**, men du kan melde deg på nyhetsbrevet nå.
- ▶ Deltagelse er **gratis**, og inkluderer gratis lunsj og middag. Det vil være gratis overnattingsmuligheter.
- ▶ Vi vil sette opp gratis busser for deltagere. Det vil også være **reisestipend** for å hjelpe de som kommer langveis fra.

Velkommen til hackathon!